PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*



Nr. 90, onsdag 11. november 1992

Redaksjonelt

Dette er PHOBOS 90. Ikke bare betyr det at det kun er ti nummer igjen før det allerede sagnomsuste nr. 100 kommer ut. Nei, vi har også snart (om to nr.) gitt ut fire hele årganger av vårt kjære medlemsblad. Og det uten å misse en eneste utgivelsesdag til nå!

Enten det har vært snakk om en eller ti sider har PHOBOS trofast kommet ut til rett tid. Men dette baserer seg jo på vår strenge redaksjonellle policy: Vi trykker det som er klart -- eller kan gjøres ferdig -- den dagen vi holder redaksjonsmøtet, enten det er mandag, tirsdag eller onsdag i den uken (hver 2. og 4. onsdag i måneden) som bladet skal ut. Er det materiale nok til 1 side, trykker vi det, og har vi fått inn nok stoff til å fylle 12 sider, blir det tykkelsen.

Lengden på hvert nummer avhenger egentlig mest av dere, kjære lesere: Uten bidrag fra Ares-medlemmer og andre interesserte, vil tykkelsen snart synke ned mot bare et par sider hver gang. Redaksjonen har tenkt å skrive mer, det er så. Men mye av vår økede produktivitet vil i tiden fremover gå til å lage ting beregnet på PHOBOS 100, og uansett vet vi av erfaring at det er de numrene der flere eksterne personer også bidrar, som pleier å bli mest omfangsrike.

Vi håper at den økede interessen for Ares som forening også medfører en tilsvarende økning i PHOBOS' leserkrets. Og ettersom flere av de nye medlemmene har vist seg både engasjerte og interesserte i andre av våre aktiviteter, oppfordrer vi dem herved til å komme med et eller annet til vårt ærede medlemsblad. Det være seg spillomtaler, scenarioer, sladder eller kunngjøringer...

Ellers er det all mulig grunn til å beklage at ikke flere ble med på vår HEXCON-tur sist helg. Ikke bare var kongressen klart forbedret fra tidligere år; dessuten var oppslutningen om bussturen akkurat litt for liten til at det lønte seg for oss. Og siden vi langt fra har økonomi til å subsidiere sånt, kan dette bli siste gang som Ares stiller seg bak en slik tur. Spesielt ergerlig er det når folk som har sagt de er "sikre", plutselig trekker seg. Det kan godt hende at vi til neste år må gjøre bestilling av bussen avhengig av at et tilstrekkelig antall har meldt seg og betalt et (ikke-refunderbart) depositum et par måneder før kongressen.

Men uansett kan man se frem til et forbedret tilbud fra Ares kommende vinter. Med den vanlige miksen av sneslaps om iskaldt regn som vi kan se frem til, om denne årstiden holder hva den lover, burde det være rikelig anledning for de fleste til å holde seg innendørs og spille, både onsdager og andre dager.

WINCON II

Spillfestivalen i Arendal 26.-28. februar 1993



Det er en glede for oss å sende ut den første innbydelsen til Wincon II. Det er nå gått ca. 8 måneder siden Wincon I, og tiden i mellom har ikke vært brukt til forberedelser, bare nesten. Vi ser at Wincon II kommer til å bli større og mye bedre enn sist. På neste side følger en kjapp presentasjon av spillene vi kommer til å tilby på kongressen. Hvis det er noen som føler at det er noe som mangler, eller det er spill dere ønsker å arrangere, ber vi dere om å ta kontakt snarest.
Nok en gang etterlyser vi moduler, blant annet til AD&D, Call of Cthulhu, MERP og Paranoia. Vi vil påskjønne beste bidrag, og frist for å sende inn bidrag vil vi sette til 20. januar 1993.

En kjapp presentasjon av spill som vi kommer til å tilby på kongressen:

Diplomacy: Spillet som gir deg muligheten til å lykkes der Bismarck mislykkes. Vær med å stabb din neste du også.
Civilization: For stammen til en blomstrende sivilisasjon, og se din nabos aske spredt for alle vinder. Advanced Rules vil bli brukt såfremt vi klarer å skaffe nok brett.
Junta: Nye millioner å fordele; nok en gang skal de hemmelige konti i Sveits vokse.
Britannia: Følg i fotsporene til Harald Hardråde, men IKKE feil denne gangen.
Axis & Allies: Hirohito og Adolf mener det er feigt at de tapte, så denne gangen.. ..
Advanced Dungeons & Dragons: Shoot the xp, bag the treasure and gain the monster.
Call of Cthulhu: Regnet for å være et av verdens beste skrekk-rollespill, og lokalene har mange mørke kroker, so beware the Call of Cthulhu.
Paranoia: Computeren oppfordrer alle Troubleshooters til å melde seg på. De som ikke gjør det kan vennligst melde seg på nærmeste termineringssentral
MERP: Tolkiens fantastiske verden kommet til live. Anbefales for alle Tolkien-tilhengere
Rifts: En mørk framtid, og mørkere ser det ut til a bli. Bekjemp Splugorth Minions eller den korrupte Coalition State.
Shadowrun: I fremtiden er det Mega-Corporations som kontrollerer det meste av samfunnet, men mellom disse er skyggene. Her finner en fremtidens ypperste leiesoldater, Shadowrunners.
Mystisk Rollespill-System som er så hemmelig at ikke engang vi vet hva det er: Topp-hemmelig.

Ellers vil vi tilby muligheten for diverse spill-aktiviter utenom programmet. Det vil også bli mulighet for fri spilling, d.v.s. utenfor turneringene. Et ekstensivt film-tilbud vil også bli satt opp. For post-spill entusiaster vil vi tilby noen spill som kommer til å foregå under hele kongressen. Vi tilbyr også parkerings-, sove- og spisemuligheter samt en sentral beliggenhet med Rimi og døgnåpen storkiosk innen 5 minutter gange. Nærmere opplysninger vil følge i neste brosjyre.

For de som ønsker å forhåndspåmelde seg er det fullt mulig. Postgironummeret vil komme nederst på siden. Hvis det er noe som er uklart eller som dere lurer på er det et telefonnummer og en adresse nederst på siden som dere kan kontakte.

Komiteèn for Wincon vil da avslutte med å ønske alle hjertelig velkomne til Wincon II. Vi vil gjøre vårt ytterste for at den blir 100% vel-organisert, og vi garanterer for pengene deres.

PRISER:

Forhåndspåmelding til og med 15/2-1993	125 kr
Forhåndspåmelding etter 15/2-1993 og ved døren	175 kr
Dagsbilletter	90 kr

POSTGIROKONTO [redacted]
Wincon II v/Christian Flornes
Villaveien 16
4816 KOLBJØRNSVIK

Informasjonsadresse:
Inge Kristoffersen
Hutaheiti 3
4800 ARENDAL
041-16245

HEXCON 92

Årets spillkongress i den vesle landsbyen med den stadig like ekstreme kirken var nok ganske så vellykket. Ved siden av noe under 25 Oslo-folk, kom det opp mot 90 andre, noe som gjorde sitt til å sette en ny deltagerrekord. Og det ble da spilt vanlige kongress-ting som Diplomacy, Britannia, Call of Cthulhu og 1830. At det ikke var noen AD&D eller AXIS & ALLIES på det offisielle programmet, men derimot TITAN etc., er en del av Hexagons særpregede spillkultur, og bare å finne seg i. At man i år hadde sløyet Den Gylne Drage, og inviterte Ares-folk til å holde en Terrorist-turnering, var en klar forbedring. Vi fant det faktisk ikke bryet verdt å strebe etter en utvidelse av fjorårets kjempesuksess med EXTRACON, men nøyde oss med å avholde våre egne ting på bussen. På den annen side: Skjerper ikke trønderne seg m.h.t. video, er det mulig at vi må opptrappe innsatsen neste år...

THE DEEP DUNGEONS OF CRYPTMAR og MAKT II er utsatt til neste PHOBOS; bl:a. på grunn av manglende innlevering av trekk til Kims utflerkede PBP-spill. Skjerp dere nå!

REGNCON I

-SPILLKONGRESSEN I BERGEN



15.-17. JANUAR

INNLEDNING

For første gang i den moderne historie arrangeres det nå en spillkongress i Bergen. I den anledning har vi den ære av å ønske alle fanatikere, hobbyspillere, nysgjerrige og ellers interesserte velkommen til REGNCON I.
Spillkongress i Bergen er noe nytt, og arrangeres hovedsakelig for at vi berensere skal kunne spille og ha det gøy uten å måtte reise til Oslo eller Trondheim. Men når vi først lager kongress, så er det også for å vise at det som kan gjøres bra andre steder, kan gjøres mer spennende i Bergen. For mens spillkongresser her i landet har en tendens til å bli et ensporet jag for å komme seg videre i turneringer, ønsker vi å gjøre REGNCON til en menneskelig spillkongress. Vi legger derfor opp til turneringer der hele gruppends innsats blir tellende for plassering i turneringen. I tillegg vil vi arrangere flere turneringer med bare noen få bord slik at alle vil få anledning til å prøve spill de ikke har vært borte i før. Aktiviteten er dessuten planlagt til å vare 24 timer i døgnet slik at der alltid vil være et tilbud for dem som ikke vil sove. Så gjenstår det bare å håpe på at denne korte informasjonsfolderen kan gi et godt bilde av det som vil komme til å foregå på kongressen.

HOVEDTURNERINGER

Størstedelen av REGNCON I's organiserte program vl bestå av hovedturneringer. Disse er delt i to grupperinger: individuelle- og lagturneringer. I de individuelle turneringene vil det bli utpekt *en* vinner mens i lagturneringene, som vi arrangerer fordi er det lagets/gruppens samlede innsts som er utslagsgivende og grunnlag for premiering. I tillegg vil det etter en samlet vurdering av alle turneringene bli kåret en REGNCON-MESTER som vil bli høvelig premiert.
Av hovedturneringene vil vi trekke frem lagturneringene i Advanced Dungeons & Dragons og Call of Cthulhu. Vi har satt opp lagturneringer i disse to rollespillene slik at alle rollespillgruppene som sitter i kjellerne rundt omkring kan melde seg på og kjempe om tittelen "Norges beste rollespillgruppe " i henholdsvis AD&D og COC. I tillegg vil det bli avholdt individuelle turneringer i rollespillene AD&D, Shadowrun, Cyberpunk, Tolkienbaserte MiddleEarth Role-Playing, Star Wars, Space Master og James Bond. Av brettspill nevner vi Junta, Britannia, Civilication, Shogun, Talisman, Axis & Allies, Kremlin, Risk, Diplomacy, Squad Leader, Blood Bowl ogSpace Hulk. Og sist men ikke minst må vi arrangere dueller i Lost Worlds og AD&D.

UOFFISIELLE TURNERINGER

I tillegg til hovedturneringene ønsker vi å legge forholdene til rette for uoffesielle turneringer. Dette er turneringer som offesielt sett ikke vil være arrangert av REGNCON-komiteen. Dette må være brettspillturneringer som ikke arrangeres av oss eller selvlagede eventyr som spilledere selv ønsker å arrangere som turnering. Eventyrene kan godt være til rollespill som allerede arrangeres turneringer med.
De uoffesielle turneringene vil ikke telle med i konkuransen om MESTER-tittelen, men vil bli Premiert av REGNCON-komiteen.
Siden de uoffesielle turneringene er et viktig element på RegnCon, ber vi om at alle som har lyst til å arrangere en slik turnering tar kontakt med oss.

ANDRE AKTIVITETER

Hva hadde vel en kongress vært dersom det bare hadde foregått spilling? På REGNCON har vi tre hovedarrangementer utenom turneringene:
-Norges tolkienforening, Arthedain, står ansvarlig for et Norgesmesterskap i Tolkienologi. Alle vil få anledning til å delta, og det vil bli en skikkelig premie til vinneren.
-Det vil bli arrangert historiens første Norgestmesterskap i Kamprop. Det vil bli innlånt desibel-måler, og nedsatt et panel, slik at både styrke og orginalitet blir belønnet.
-For alle dere som har ett eller annet dere lurer på vil det bli mulighet for å spørre og grave vårt Spillederpanel. Uansett om det gjelder en liten regeldetalj, eller hvordan man bygger opp en kampanje, her er det svar å få.

PÅMELDING



DELTAGERAVGIFT

Forhåndspåmelding innen 18/12....................kr. 175.-
Betaling ved døren....................kr. 175.-
Betaler man etter 18. desember får man ikke gratis T-skjorte.

FORHÅNDSBETALING

For å betale på forskudd , fyller du ut en Posgiro Innbetalingsblankett med følgende data:
"Sendt av" Ditt navn og adresse
"Til"..........Regncon, v/ Heikki Holmås, Postboks 299, 5001 Bergen
"Postgirokonto"....................0805 4432993
"Norske kroner"....................175.-
Betalingsfristen er 18. desember.
Betaler du før 18/12 får du gratis REGNCON T-skjorte. I tillegg vil alle som deltar på REGNCON I bli tilskrevet i forbindelse med neste års arrangement, de blir medlemmer av REGNCON. De som betaler etter 18/12 eller ved døren vil ikke få gratis T-skjorte.

TURNERINGSPÅMELDING

Alle som har betalt innen 18/12 vil bli tilsendt turneringsprogrammet sammen med et eget ark som skal fylles ut for forhåndspåmelding. Det vil ikke bli anledning å forhåndspåmelde seg til turneringene på noen annen måte enn dette, men vi blir veldig glad dersom folk SKRIVER PÅ INNBETALNGSKORTET hvilke turneringer de har lyst til å delta i. Opptaket til turneringene vil skje i rekkefølge etter innbetalingsdato, det lønner seg derfor, både for deg og for oss, om du betaler inn så fort som mulig.

TID

Åpning fredag 15/1 klokken 1830 (dørene åpner klokken 1730).
Avslutning søndag 17/1 klokken 1600.

STED

Studentsenteret i Bergen. Gateadresse:Parkveien 1. Stedet ligger i gangavstand fra sentrum/jernbanestasjon/flybusstopp.

OVERNATTING/MAT

Det vil bli organisert overnatting, med mulighet for dusj, på stedet både for bysbarn og tilreisende. Det vil bli servert både varm og kald mat og drikke på stedet.



REGNCON
POSTBOKS 299, 5001 BERGEN TLF: 05 27 14 69

NYHET

DUNGEONS & DRAGONS

Dessa två fantastiska tecknade filmer innehåller hela sex olika historier med Dungeons & Dragons som är kända och älskade från TV. Följ alla vännerna på deras farofyllda färd i fantasins värld. Där väntar massor av strapatser! I den första historien tar de en tur med spöktåget i en nöjespark, men slutar i ett mystiskt land med stora drakar och otroliga varelser! Gläd dig åt turen och de fem andra historierna.
Svensk text.

DUNGEONS & DRAGONS Nº1
3 TEGNE-FILMER
Et fengsel uten vegger Ondskap...
Piken som drømte om fremti...

DUNGEONS & DRAGONS Nº2
3 TEGNE-FILMER
Dungeon M...
Den siste illusjon...

Amerikansk kvalitetsfilm tecknad för alla barn från 10 år!

Båda filmerna på en kassett
99:-
Best. nr. 318

KÄND FRÅN TV

10

Gikk du glipp av dette glupe produktet når det gikk på kabel TV ? Fortvil ikke! Nå har du sjansen til kjøpe det via svensk postordre. Anbefales på det varmeste for alle Gary Gygax fans.